

Título: *Escape Game — O Calendário do Advento*  
Título original: *Escape Room — Le Calendrier de l'Avent*  
Autor: Book Shelter  
© Book Shelter, 2024  
Tradução © Editorial Presença, Lisboa, 2025  
Edição portuguesa publicada por acordo com Book Shelter.  
Todos os direitos reservados.  
Tradução: Machado dos Santos  
Revisão: Sónia Silva / Grupo Editorial Presença  
Capa: Maria João Aires / Grupo Editorial Presença  
Paginação: Susana Rainho Monteiro / Grupo Editorial Presença  
Impressão e acabamento: Multitipo — Artes Gráficas, Lda.  
ISBN: 978-989-754-853-6  
Depósito legal n.º 551 724/25  
1.ª edição, Lisboa, outubro, 2025

Marcador é uma chancela do Grupo Editorial Presença  
[www.presenca.pt](http://www.presenca.pt)  
Estrada das Palmeiras, 59  
Queluz de Baixo  
2730-132 Barcarena

Nenhuma parte deste livro poderá ser reproduzida sob qualquer forma ou meio sem o consentimento prévio, por escrito, do proprietário.

Reservados todos os direitos para a língua portuguesa (exceto Brasil)  
à Marcador, uma chancela do Grupo Editorial Presença.

# Escape Room

**Calendário do Advento**

TRADUÇÃO DE  
MACHADO DOS SANTOS

 MARCADOR

# Introdução

Antes de começares a resolver os enigmas, lê a nossa explicação sobre como funciona o livro *Escape Room*. Por norma, cada enigma consiste em duas páginas.

Na página da esquerda, ou na página par, vais encontrar um texto introdutório que descreve a situação com que deparas. Mais abaixo, vais ter a possibilidade de ver uma imagem que, à semelhança do primeiro texto, ilustra o local onde te encontras.

Do lado direito, ou na página ímpar, encontra-se um texto introdutório relativo ao enigma dessa página, e, em alguns casos, um texto adicional que te irá ajudar a resolver o enigma. Mais abaixo irás visualizar uma ilustração que é necessária para resolver o enigma.

Há também um código QR no canto inferior direito de todas as páginas ímpares, que deverás digitalizar antes de começares a resolver o enigma. O código QR irá direcionar-te a uma página de Internet associada ao enigma. Nessa página, vais poder inserir a tua resposta e desbloquear o passo seguinte da história. Também é possível solicitar dicas, visualizar a solução em pormenor, e, caso seja necessário, obter a solução.

Tal como já deves ter reparado, o nosso livro está impresso a preto-e-branco. Há uma razão para isso: queremos que o livro seja acessível, para que um número grande de pessoas tenha a oportunidade de jogar. Se o fôssemos imprimir com páginas a cores, teríamos de aumentar significativamente o valor do livro devido aos custos de impressão.

Se precisares de cor para interpretar alguma das imagens ou ilustrações, lê o código QR ao lado da imagem a preto-e-branco para abrires a imagem a cores.

Se precisares de utilizar o alfabeto em algum dos enigmas, utiliza, por favor, a totalidade do alfabeto, por uma questão de simplicidade, e se utilizares datas, por favor escreve-as no formato DD/MM/AAAA.

Logo após teres confirmado se a solução está correta, anota-a na tabela da página seguinte.



Neste campo, vais poder inserir e confirmar a solução.

Também podes solicitar as dicas. O primeiro clique neste botão desbloqueia a dica n.º 1, o segundo clique desbloqueia a dica n.º 2, o terceiro clique mostra como resolver o enigma e o quarto clique permite a ver a solução.

# Tabela de respostas

Dia	Resposta
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	
21	
22	
23	
24	

DIA

1

Encontras uma carta estranha na tua caixa do correio. Está escrita dos dois lados, mas não encontras a morada do remetente.

RAPTAMOS UMA  
PESSOA QUE É MUITO  
IMPORTANTE PARA  
TI! TENS 24 DIAS  
PARA RESOLVER OS  
ENIGMAS. CASO  
CONTRÁRIO, O RECEPTOR  
VAI DESAPARECER  
PARA SEMPRE. NO  
VERSO DESTA CARTA  
VÁS ENCONTRAR O  
PRIMEIRO ENIGMA.  
QUE COMECE O JOGO!

Observa a grelha com os símbolos e letras e tentas compreender o seu significado.

Passado algum tempo, apercebes-te de que mais abaixo na carta se encontra uma mensagem encriptada que podes descodificar utilizando a grelha!

	Ω		τ		K		V		↓		✓		C
	E		χ		♂		λ		G		Y		I
	△		R		φ		△		Z		τ		'
	P		H		Q		Ω		_		♀		✓
	L		T		↓		U		O		♩		X
	S		A		♀		M		B		J		♂
	W		λ		F		χ		D		φ		N

Digitaliza o código QR para obter instruções, receber ajuda na resolução do enigma ou então confirmar a solução.

