

SUPERMATIK.

QUIZ - Corpo Humano

Instruções

2 Jogadores

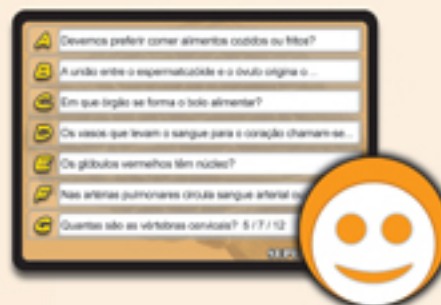
1

Baralham-se as cartas e escolhe-se o nível (1, 2, 3 ou 4). Os níveis estão ordenados por grau crescente de dificuldade: Nível 1 (questões A e B); Nível 2 (questões A, B, C e D); Nível 3 (questões A, B, C, D, E, F e G); Nível 4 (aleatório).



2

Cada jogador retira uma carta do baralho e, sem ver o verso, coloca-a em cima da mesa.



3

Retira-se uma outra carta do baralho e coloca-se na mesa com o verso virado para cima (carta "Roleta"). No canto inferior direito da carta "Roleta", encontra-se a Roleta de quatro níveis cuja função é sortear as questões em jogo.



Roleta

4

Os jogadores verificam na "Roleta" a letra sorteada. A imagem ilustra uma situação de jogo em que jogando no nível 1 ambos os jogadores deverão responder à questão identificada com a letra "A" (no nível 2 a "C", no nível 3 a "F" e no nível aleatório a "G").



5

Para responder deves dizer "SUPERT" imediatamente antes da resposta (só assim a mesma será considerada válida). Cada um dos jogadores tentará ser mais rápido que o adversário - caso nenhum jogador responda, as cartas em jogo (as dos jogadores e a carta "Roleta") voltam para a base do baralho, dando-se início a uma nova jogada.



SUPERT
...RESPOSTA...

6

Depois de uma resposta válida (se um jogador não disser "SUPERT" antes da resposta, ainda o poderá fazer caso o adversário não se antecipe), os jogadores verificam no verso da carta se a mesma está correta: a) se a resposta está certa, o jogador que a deu ganha a sua carta e o adversário coloca a sua na base do baralho; b) se a resposta está errada, o jogador adversário ganha as duas cartas (a sua e a do adversário), não necessitando responder; c) se os dois jogadores responderem ao mesmo tempo (quando há dúvida sobre quem foi o primeiro a responder, considera-se resposta simultânea), cada um verifica no verso a solução respetiva: se os dois acertarem, ganham a sua carta; se os dois errarem, ambos perdem as cartas que devem ser colocadas na base do baralho; se um acertar e o outro errar, o jogador que acertou fica com a sua carta e o que falhou coloca a sua na base do baralho. A carta "Roleta" deve sempre ser colocada na base do baralho, após cada jogada.

7

Voltar ao passo 2 até que um jogador ganhe cartas suficientes para completar a palavra "SUPERT", com as Super-Letras existentes no verso das cartas (as Super Estrelas substituem qualquer Super-Letra). O jogo termina quando um dos jogadores completar a palavra "SUPERT".



Infrações às regras do jogo: as duas cartas em jogo são ganhas pelo adversário.

Num mesmo jogo, cada jogador pode optar por jogar num nível de dificuldade diferente, desde que o mantenha até ao final desse jogo.

Instruções - 3/4 Jogadores

O jogador que responde erradamente e/ou comete uma infração não participa na jogada seguinte.

Instruções - 1 Jogador

Se o jogador errar uma resposta perde todas as cartas ganhas até então, tendo que recomeçar o jogo.



CAMPEONATOS escolares superTmatik, sabe mais em

www.eudactica.com