

info@marcador.pt
www.marcador.pt
facebook.com/marcadoreditora
instagram.com/marcador_editora

© 2019

Direitos da edição portuguesa reservados para Marcador Editora,
uma empresa Editorial Presença
Estrada das Palmeiras, 59
Queluz de Baixo
2730-132 Barcarena

Copyright © 2012, Miquel Capó Dolz
Copyright © 2012, Penguin Random House Grupo Editorial S. A. U.
Copyright © 2012, ilustrações de Intercastilla
Todos os direitos reservados.
Nenhuma parte deste livro pode ser utilizada ou reproduzida
em qualquer forma sem permissão por escrito do proprietário legal.

Título original: *365 enigmas y juegos de lógica*
Autor: Miquel Capó
Ilustrador: Pedro Andrés
Tradução: Luís Filipe Silva
Revisão: Caligrama – Produção Editorial/Editorial Presença
Paginação: Gráfica 99, Lda.
Capa: Vera Braga/Marcador Editora
Imagens da capa: Shutterstock
Impressão e acabamento: Multitipo – Artes Gráficas, Lda.

Depósito legal n.º 457 062/19

1.ª edição, Lisboa, julho, 2019

1

O mistério de Adão e Eva

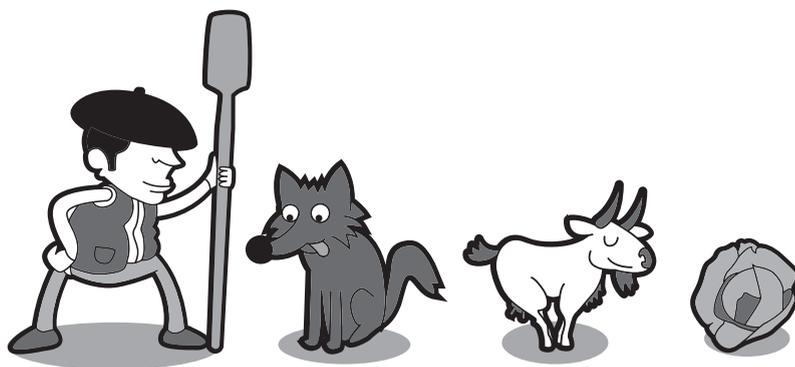
Um morto sobe ao Céu e, enquanto procura São Pedro, vai conhecendo várias pessoas, entre as quais um casal, que imediatamente reconhece como sendo Adão e Eva. Como é que os identificou tão rapidamente?

Pista: Adão e Eva não eram filhos de ninguém e, portanto, não teriam nada em comum com o resto da humanidade...

2

Um pastor, um lobo, uma cabra e uma couve

Um pastor leva um lobo, uma cabra e uma couve e precisa de atravessar um rio num barco que apenas tem espaço suficiente para si próprio e um outro elemento daqueles que leva consigo. Deverá ter cuidado na escolha... Se deixa o lobo a sós com a cabra, aquele irá comê-la. E se deixa a cabra a sós com a couve, aquela irá comê-la. Podem ajudar o pastor a decidir como realizar as viagens, de modo a não perder nada do que tem?



Pista: Num determinado momento, e mesmo que pareça um retrocesso, o pastor deverá trazer de volta para a margem inicial um dos elementos que, entretanto, já tinha transportado até à outra margem, de modo a prosseguir viagem.

3

No dicionário

Procura formar a palavra mais extensa possível, utilizando uma única vez (no máximo) cada uma das seguintes letras.

Nota: Para ser válida, a palavra deve constar do dicionário de língua portuguesa.

G R E N T E R A P

Pista: É possível formar uma palavra de oito letras, utilizando as acima indicadas menos o P. Esta palavra começa por E e termina em R.

4

Juntando vogais

Consegues encontrar uma palavra que tenha três vogais seguidas?

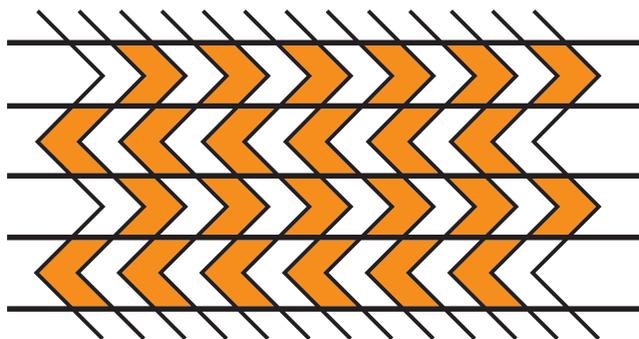
a e i o u

Pista: São várias as palavras que contêm três vogais seguidas. Entre elas encontra-se uma profissão dedicada a estudar os objetos antigos. Tal como o nome de um vegetal e aquilo que representa a história de um filme.

5

Que te parece?

São paralelas as linhas horizontais da figura seguinte?

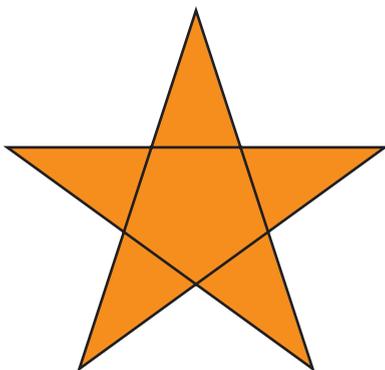


Pista: Não te deixes enganar, pega numa régua e esquadro se for necessário.

6

Procura os triângulos

Na seguinte estrela escondem-se 10 triângulos. Consegues identificá-los a todos?



Pista: Copia 10 vezes a estrela e pinta em cada uma delas um triângulo diferente para teres a certeza de que não te escapa nenhum.

7

Ao contrário

Quantos números de 3 algarismos és capaz de descobrir que, se forem virados de cabeça para baixo, irão valer o mesmo que o número inicial? Mostramos-te um exemplo:

808

Nota: repara que o número não poderá começar por 0 porque não se consideraria como tendo 3 algarismos. Também iremos considerar o número 1 como sendo escrito com um traço vertical (|).

Pista: Repara que os algarismos que têm sentido ao contrário são 0, 1, 6, 8 e 9.

Combinando-os, poderás encontrar os números que o enunciado te pede.

Encontrámos 12 números diferentes. E tu, quantos encontras?

8

Minissudoku

Neste problema propomos resolver um minissudoku. Como?

É bastante fácil: é preciso preencher a seguinte quadrícula numérica de modo que cada fila, cada coluna e cada quadrado assinalado de 4 casas contenha os quatro primeiros números naturais (1, 2, 3 e 4).

Apresentamos um minissudoku completo na figura da esquerda como exemplo, e na direita, uma proposta para completares.

1	4	2	3
2	3	1	4
4	2	1	4
3	1	4	2

	1	3	
3			1
			2
	2	1	

Pista: Podes começar por preencher a última casa da primeira fila, pois há apenas uma possibilidade para a respetiva posição.

9

Meio buraco

Se dois operários cavam um buraco em 36 segundos, quanto demora um único operador a cavar meio buraco?



Pista: Cuidado, pois a pergunta tem rasteira...

10

A mensagem escondida

A seguinte nota contém uma mensagem escondida. Consegues descobri-la?

A IMAGINAÇÃO É
MAIS IMPORTANTE QUE
O CONHECIMENTO



Albert Einstein (1879-1955)

Pista: Como terás percebido, cada linha mostra a metade do texto de uma citação atribuída a Albert Einstein. Consegues preencher a parte inferior de cada uma das linhas de modo a encontrá-la?